

STEAM CUP CHALLENGE

#3

2019
2020

DOE MEE MET JE KLAS EN WIN!

SMART
CITY



steamcupchallenge.nl

SLIM.NL

Software voor lerend Nederland

IT Randsteden

STEAM CUP CHALLENGE

#3

2019
2020

De STEAM Cup Challenge is een superleuke én creatieve wedstrijd waarbij leerlingen in teamverband werken aan een IT-gerelateerde oplossing rondom een vooraf gedefinieerd thema. Dit jaar is het thema 'Smart City'. Ga jij de uitdaging aan?

Programmeer een te gekke oplossing

We dagen leerlingen én docenten in het voortgezet onderwijs en mbo uit om met een team of klas aan de slag te gaan met de Micro:bit, een multifunctionele minicomputer die je eenvoudig kunt programmeren. Met behulp van deze Micro:bit moet er een oplossing bedacht én gemaakt worden voor een 'Smart City'.

GA JE DE UITDAGING AAN?

Deelname kost €495. Ga je als klas de uitdaging aan? Dan ontvang je een pakket spullen, waarmee je direct aan de slag kunt:

- Micro:bit-training
- Tien Micro:bits
- Pakket met additionele sensoren
- Tien lesplannen
- Ondersteunend webinar

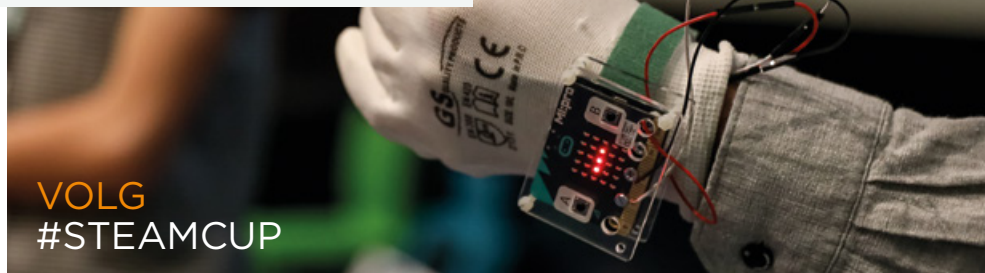
Win een dag Walibi met je klas!

De tien beste ideeën mogen om de hoofdprijs strijden tijdens het spetterende finale-evenement op 15 april 2020. Het team met het beste idee dat dit ook nog eens op een mooie manier presenteert, wint fantastische prijzen.

Wat dacht je van een dag naar Walibi met de hele klas? De begeleidende docent wint daarnaast o.a. een 3D-printer en bijbehorende training voor de school.



Schrijf je in via
steamcupchallenge.nl



VOLG
#STEAMCUP



/steamcupchallenge



/Steam_Cup



/steamcupchallenge